

СРЕДНО УЧИЛИЩЕ “СВ.СВ.КИРИЛ И МЕТОДИЙ”
град Белослав, област Варна

УТВЪРДИЛ:

Теодора Аргирова
Директор

К О Н С П Е К Т

за изпит

по ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ – 12 клас – ПП

МОДУЛ 3: УЕБ ДИЗАЙН

I. ПЛАНИРАНЕ НА УЕБ САЙТ

1. Основните етапи в планирането на уеб сайт

2. Избор на име и регистриране на уеб сайт

II. ПРОЕКТИРАНЕ И ГРАФИЧЕН ДИЗАЙН НА УЕБ САЙТ

3. Основни етапи при проектирането на уеб сайт

4. Проектиране на уеб страница

5. Създаване на графичен модел на уеб страница

III. ИЗГРАЖДАНЕ, ТЕСТВАНЕ И ПУБЛИКУВАНЕ НА УЕБ САЙТ

6. Стандарти в уеб дизайна и основни технологии в уеб

7. Специализирани софтуерни средства за създаване на уеб сайтове

8. Основи на HTML. Тагове за текст, хипервръзка, изображение

9. Основи на HTML. Тагове за таблица, списъци, аудио, видео, форми

10. Визуално оформяне на уеб сайт с използване на CSS.

11. Изграждане на уеб страница и уеб сайт на базата на графичен модел

12. Публикуване на уеб сайт

13. Оценка и оптимизация на уеб сайт

IV. СИСТЕМИ ЗА УПРАВЛЕНИЕ НА УЕБ СЪДЪРЖАНИЕ

14. Същност, предназначение и архитектура на система за управление на уеб съдържание

15. Създаване на уеб сайт чрез използване на система за управление на уеб съдържание

V. СИГУРНОСТ В УЕБ

16. Общи проблеми със сигурността в уеб

17. Повишаване на сигурността на сайт, създаден чрез система за управление на уеб съдържание

18. Създаване на резервно копие на сайт

**МОДУЛ 4: РЕШАВАНЕ НА ПРОБЛЕМИ С ИНФОРМАЦИОННИ И
КОМУНИКАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ**

I. УПРАВЛЕНИЕ НА ПРОЕКТИ

1. Дефиниране и основни етапи в един софтуерен проект

2. Последователни (линейни) модели

3. Циклични модели

4. Етапи на водопаден модел

5. Анализ на риска

6. Екипна и групово работа

7. Решаване на проблеми

8. Софтуерни средства, подпомагащи управлението на проекти
9. Управление на компютърни системи и приложен софтуер
10. Подбор на компютърни конфигурации
11. Приложни програми
12. Управление на компютърни системи
13. Сигурност. Архивиране на данни
14. Интелектуална собственост и правни аспекти
15. Софтуерно пиратство

ИЗБИРАЕМ МОДЕЛ: ПРАКТИКУМ ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ

1. Основи на интернет. Мрежови протоколи. HTTP
2. Клиент-сървър комуникация
3. Основи на HTML - сървъри, клиенти и адреси
4. Структуриране на текст - абзац, заглавие, номерирани и неномерирани списъци
5. Структуриране на текст - Структуриране на текст - тагове за показване на форматиран текст
6. Оформяне на текст - промяна на начертанието на шрифта
7. Вмъкване на мултимедия в HTML страниците - вмъкване на изображения, аудио, видеоклипове
8. Връзки
9. Създаване на таблици - прости и сложни таблици
10. Форми за въвеждане на данни
11. Въведение в CSS - запознаване, формат на стила
12. Параметри на шрифта и фона, абзаци
13. Контейнери, отстъпи и рамки
14. Параметри на таблиците
15. Ефектни бутони с CSS

ИЗГОТВИЛ:
(ст. уч. Д. Йорданова)